

# ghost out

## ゴーストアウト



2人 15分 8才

2018年5月

Ver1.01

製作:かぼへる

ゲームデザイン:金子裕司

### ゲーム概要

交互にゴーストを投げ、先に自分のエリアからゴーストをすべて追いつ出すことを目指す抽象ゲームです。

アジと呼ばれるエリアにちょうどゴーストを置き終わるように投げると、ゴーストをイケドリすることができ、そのイケドリしたゴーストを使用することで「もう一回投げる」「好きなゴーストを3匹選び取り除く」などのボーナス効果(テンセイ)を得ることができます。このテンセイを駆使して、一気に勝利を目指しましょう！

### セット内容

■説明書 ■ゴーストコマ 31個 ■サマリー 2枚

■エリアタイル 16枚

アジ:2枚

共通エリア:2枚

通常エリア:12枚



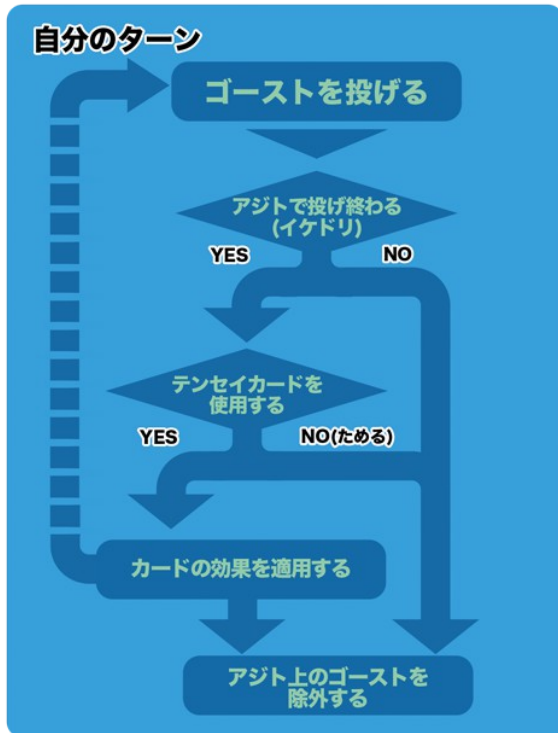
■テンセイカード 12枚 (I:2枚, II:5枚, X:5枚)

### ゲームの目的

先に自分のエリア上のゴーストをなくした人が勝ちです。  
**※自分のエリアは自分の色の通常エリアのみです。  
 共通エリアとアジ上のゴーストは含みません。**

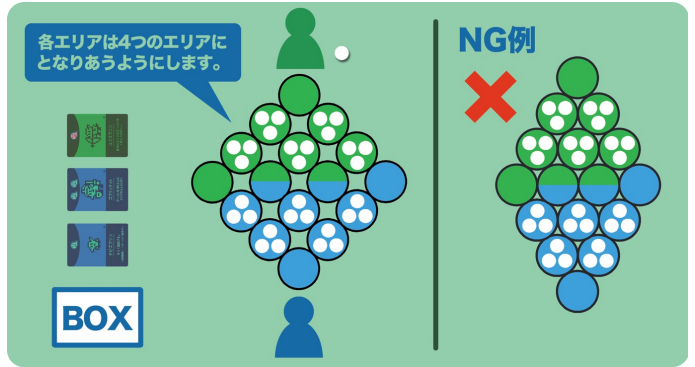
### ゲームの流れ

#### ゲームの準備



#### 相手のターン

### ゲームの準備



### エリアのタイル用意

図のように4×4の正方形にエリアタイルを並べます。アジを2人から見て左右両端に配置します。プレイヤーから見て右端にそのプレイヤーの色のアジを置いてください。2つのアジの間は共通エリアを置きます。アジと共有エリアより手前の6エリアはあなたの色のエリアを配置してください。

### 先手/後手の決定

最近、生け捕りした人か、実は転生している人が先手となります。いない場合はジャンケンで決めてください。2回目以降は交互に先手/後手を入れ替えてください。

### ゴーストコマの準備

ゴーストを上下左右の端と共通エリア以外のすべてのエリアの上に3個ずつ置きます。**余った1つは後手の人の前に置いてイケドリします。**(イケドリはルール詳細で説明します。)

### テンセイカード選び方

テンセイカードから裏面がI、II、Xのカードを1枚ずつ選び、表向きでいつでも2人が確認できるように置きます。はじめて遊ぶ場合、キャラ右下に★のついた3枚を選んでください。

### 箱のフタの準備

箱のフタを2人の手が届く位置に置きます。ゲームから除外されたゴーストを入れるのに使用してください。

### ルール詳細

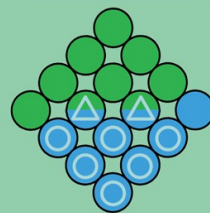
#### ルール1 ゴーストを投げる

エリアを1つ選びます。選べるエリアは次のどちらかです。

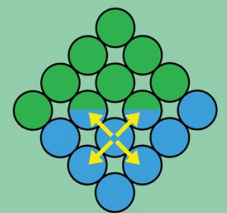
- ・自分の色の通常エリア
- ・ゴーストが2つ以上ある共通エリア

※アジ上のゴーストは2人とも投げるできません。

#### 選べるエリア

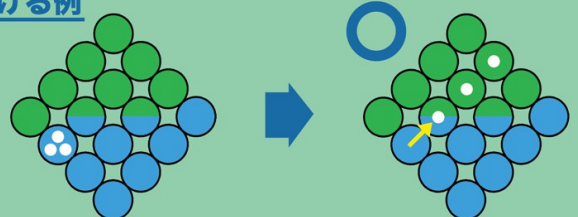


#### 投げられる方向

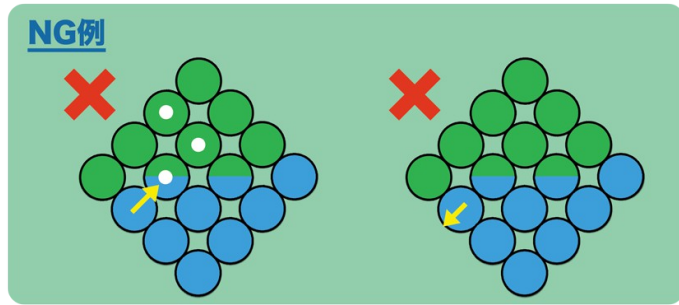


選んだエリア上のゴーストをすべて持ちます。投げる方向を決め、選んだエリアの隣のエリアから順に、ひとつずつ手に持ったゴーストがなくなるまで置いていきます。

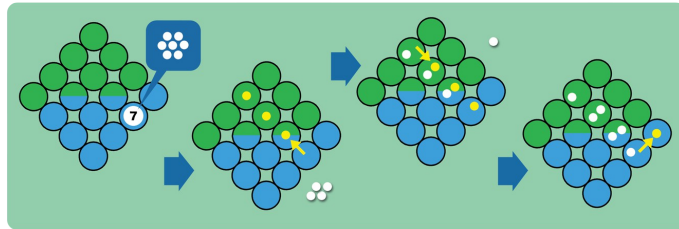
#### 投げる例



途中で方向を変えたり、エリアを飛ばすことはできません。  
隣接するエリアがない方向に投げ始めることはできません。



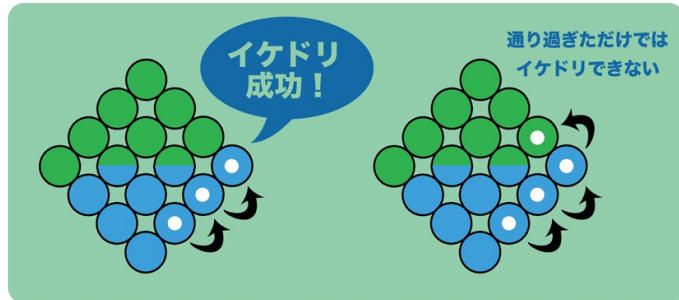
移動する方向にエリアがなくなったら、方向を変更して残りを置きます。変更できる方向はその位置から投げられる方向と同じです。



※一度投げ始めたゴーストを戻すときは、相手に許可を取ってね

## ルール2 イケドリ(ゴーストの獲得)

ちょうど自分のアジトにゴーストを置いて「ゴーストを投げる」が終わった場合、最後に置いたゴーストを、あなたの前に置きます。このイケドリしたゴーストはテンセイに使用できます。その後、「テンセイする」か「ためる」かどうかを選択します。※イケドリするのは、最後にアジトに置いた1個だけです。投げている途中でアジトに置かれたゴーストはイケドリできません。



## ルール3 テンセイ(ボーナス効果を得る)

公開されているテンセイカードから1枚を選択し、そのカード上部に記載された数のゴーストを、あなたがイケドリしているゴーストから除外することで、カードに記載されているボーナス効果を得ることができます。

※テンセイボーナスで追加で投げた場合に再びイケドリするたび、追加でテンセイできます。

そのため、テンセイカード1のゴブリンを使用するたび、ちょうどアジトで置き終わることで、何度もゴーストを投げるができます。

### ● ゲームのポイント

「もう1回投げる」の効果を使えば、自分のエリアからゴーストをたくさん減らすことができます！しかし、減らしすぎると、やれることが少なくなってしまいます。減らしすぎずに連続投げで一気に勝負を決められる形を作りましょう。

### ■ テンセイXカード(緑のカード)

相手のいずれかのエリア1つに5個以上ゴーストがいる場合、あなたはテンセイXカードを使用する際に必要なゴーストが1つ少なくなります。

※相手のエリアに5個以上ゴーストがあるエリアが複数あっても、少なくなるゴーストは1つです。

※ユミゴブリンはゴースト0個で使用できるようになります。

## ルール4 ためる

すぐにテンセイせずにイケドリしたゴーストを自分の前に貯めておくこともできます。貯めたゴーストは次回以降のイケドリボーナス時に使うことができます。強いテンセイボーナスはよりゴーストを多く使うので、貯めて終盤のテンセイで使いましょう。

## ルール5 ターンの終わりに

お互いのアジト上に置かれたゴーストコマがあれば、ゲームから除外してください。ターンの終わり以外でも、お互いに気がついたタイミングで実施してください。

## 注意事項

### ■ ゲームの準備の注意事項

- 選択しなかったテンセイカードはゲーム中使用しません。

### ■ テンセイ/イケドリ の注意事項

- あなたのエリアの色とテンセイカードの色は関係ありません。どちらのプレイヤーも場に出ているテンセイカードを同じように選択することができます。

- 一度のイケドリ時に使用できるテンセイカードは1枚です。一度のイケドリで、ゴーストを2個使用して、チビゴブリンの効果を2回使うことはできません。

- イケドリ以外のタイミングではテンセイカードの効果を使用することができません。

- テンセイする都度、テンセイカードは選択できます。同一ターン内で何度かテンセイした場合、その都度、場に出ているテンセイカードから使用するカードを変えてもかまいません。

- テンセイ効果によってボード上から取り除かれたゴーストはゲームから除外してください。

### ■ カード効果の注意事項

#### ● チビゴブリン

1ターン内に3回まで使用できるので、チビゴブリンのみで投げる回数を追加した場合、ももとのゴーストを投げる1回があるので、合計4回まで投げるができます。また使用回数制限があるのはチビゴブリンのみです。

#### ● ゴブリンナイト

選択する3匹のゴーストは、1エリアから3匹選択してもいいですし、3エリアから1匹ずつ選択してもかまいません。

#### ● ゴブリンデビル

対象となるエリアは初期配置ではプレイヤーから見て、一番手前か一番奥の端が該当します。自分/相手のエリア関係なくエリアを取り除くことができます。

### ■ その他

- まれに同じ場面を繰り返して決着がつかなくなることがあります。その場合は、イケドリしているゴーストの数が多い人を勝ちとします。イケドリが同じ数なら、引き分けとします。

- その他の不明点は公式サイト上で確認してください。

## ゲームに慣れたら

テンセイ1でチビゴブリンではなく、回数制限のないゴブリンを使用すると、初手から気の緩みが許されないガチバトルを楽しむことができます。ゲームに慣れてきたら是非そちらに切り替えてください。

## クレジット

※ : <http://kaboheru.com>

Twitter : @kaboheru

メール : [pumpkinhelmets@gmail.com](mailto:pumpkinhelmets@gmail.com)

ゲームデザイン : 金子裕司

イラストレーション : 金子裕司

編集 : zetton

テスト協力 : はるちゃん

ルールのご質問や不足品などありましたら、twitterのDMもしくはMailまでお問い合わせください

