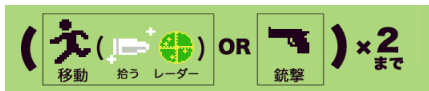


# 人間プレイヤー用 行動サマリー

人間の行動は移動/銃撃の2点です。自分の色のコマで0~2回までの行動ができます。  
※最大2回なので、1回、0回(動かない)もできます。

同じコマで2回行動でも、2つのコマで1回ずつでもかまいません。

※2人プレイの場合、0~3回まで行動ができます。



## ■1. 移動

タテかヨコに1つだけ移動することができます。壁は越えられません。

銃やレーダーのタイルに移動した場合、『銃弾トークンを取る』『レーダーを使うこと』は移動した行動のみで行えます。

### ■1-1. レーダータイルへ移動したとき

コマが乗ったレーダータイルからヴァンパイアまでの移動距離をヴァンパイアが宣言します。

移動距離に関して壁は無視して、図を参考にしてください。

すでに乗っているコマは、移動せずにレーダーを使用することはできません。

再び使うには、他のタイルから移動してくる必要があります。

3	2	3	4
2	1	2	3
1	0	1	2
2	1	2	3

### ■1-2. 銃弾タイルへ移動したとき

銃弾タイルの上に乗っている銃弾トークンをコマの持ち主が取ることができます。

取らなくてもかまいません。

※銃弾は1人最大6個までしか持つことができません。

※移動せずに銃トークンを取ることはできません。銃トークンを取得する権利は移動先でのみ発生します。

## ■2. 銃撃

自分の色の人間コマからタテかヨコへの直線的な攻撃を行います。

ただし、壁を越えて攻撃することはできません。



銃撃する場合は手持ちの銃弾トークンを1個ゲームから取り除き、どのコマからどの方向へ攻撃するのか宣言します。

ヴァンパイアは攻撃があたった場合、うめき声を上げてHITを宣言し、HPを1つ減らしませす。

※銃撃する人間コマとヴァンパイアが同じタイル上にいる場合、どの方向へ銃撃してもHITとなります。

※銃撃方向に人間がいても、人間にあたることはありません。

# ヴァンパイア行動例図解

## ■例 1

最大 2 回までの行動ですが、襲撃/回復により 5 回行動にまであった例です。



- ①：移動
- ②：襲撃 (+1行動)
- ③：回復 (+1行動)
- ④：襲撃 (+1行動)
- ⑤：移動

## ■例 2

人間コマとコウモリトークンが同じタイルにいる場合



- ①：回復 (+1行動)
- ②：襲撃 (+1行動)
- ③：移動
- ④：移動

## ■例 3

ヴァンパイアと人間コマが同じタイルにいる場合



- ①：襲撃 (+1行動)
- ②：移動
- ③：移動

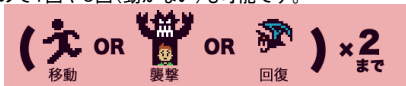
# ヴァンパイアプレイヤー用 行動サマリー

## ■ヴァンパイアスタート位置決定

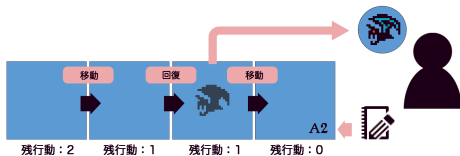
スタート位置は外周に面するタイル以外の4x4のタイルから選んでください。

## ■ヴァンパイアの行動について

ヴァンパイアの行動は移動/襲撃/回復の3点で、1ターン内に**0~2回**までの行動ができます。最大2回までなので1回や0回(動かない)も可能です。



**ヴァンパイアの居場所がわかってしまう行動(襲撃/回復)には原則として、そのターン内での1行動が追加されます。**この追加行動により、思わぬ連鎖を生み出すことができます。ヴァンパイアはターン終了時に居場所をメモしてください。



### ■1. 移動

タテかヨコに1つだけ移動することができます。壁は越えられません。

### ■2. 襲撃

ヴァンパイアがいる場所かその隣に人間コマがある場合、そのタイルまで移動し、移動先にあるすべての人間コマをゲームから除外します。壁は越えられません。

襲撃した場合、そのターン内での1行動が追加されます。

※人間コマのあるマスに移動しても、襲撃行動は必須ではありません。単に「1. 移動」の行動として人間コマのある場所までの移動も選択できます。「3. 回復」も同様です。

### ■3. 回復

ヴァンパイアがいる場所かその隣にコウモリトークンがある場合、そのタイルまで移動し、移動先にあるコウモリトークンを自分のHPに加えます。壁は越えられません。

回復した場合、そのターン内での1行動が追加されます。

※コウモリでの回復は最大HPに達していても行えます。しかし、その場合は行動の追加のみでHPを増やすことはできません。

**※2人プレイの場合、コウモリトークンをHPに加算できません。行動+1のみとなります。**

## 注意

★行動は1行動ずつ順に処理してください。特に回復や襲撃をする場合は行動した順番でトークンやコマをボードから取り上げてください。(人間側への重要なヒントになります。)

★3人以上でのプレイの場合、脱落する人間役が出ますが、脱落時に所持している銃弾トークンもゲームから除外されます。

★銃撃する人間コマとヴァンパイアが同じタイル上にいる場合、どの方向へ銃撃してもHITとなります。

★ヴァンパイアのHPをあらわすコウモリトークンは衝立の外に置いて、人間役に残りHPがわかる状態でプレイしてください。

## ヴァンパイア行動例図解

### 例 1

最大2回までの行動ですが、襲撃/回復により5回行動にまであった例です。



- ①：移動
- ②：襲撃 (+1行動)
- ③：回復 (+1行動)
- ④：襲撃 (+1行動)
- ⑤：移動

### 例 2

人間コマとコウモリトークンが同じタイルにいる場合



- ①：回復 (+1行動)
- ②：襲撃 (+1行動)
- ③：移動
- ④：移動

### 例 3

ヴァンパイアと人間コマが同じタイルにいる場合



- ①：襲撃 (+1行動)
- ②：移動
- ③：移動